

武蔵野スイングホール照明機器一覧

令和8年3月現在

●照明操作卓

| | |
|--------------------|---|
| 松村電機製作所 F105 II | プリセットフェーダー : 40ch×2段 メモリーシーン×1000シーン サブフェーダー : 20本 50ページ 1000シーン パッチ操作部 : 4場面+1:1 表形式表示画面 |
|--------------------|---|

●第1ライトボタン(シーリングライト) 第1ライトボタン固定

| | | | |
|--------------|---------------------|----|--------------------------------|
| フレネルライト | FX-8 | 8台 | 1kwフレネルレンズ(松村製) |
| 16色カラーチェンジャー | | 8台 | Wybron Standard Theatre Colors |
| RGB LED SPOT | Impression Spot One | 4台 | GLP(伊藤洋行) |

●第2ライトボタン 第2ライトボタン固定

| | | | |
|---------|------|-----|------------------|
| フレネルライト | FS-6 | 12台 | 500wフレネルレンズ(松村製) |
| 凸ライト | CS-6 | 8台 | 500w 平凸レンズ(松村製) |

●第3ライトボタン(アップーホリゾンライト) 第3ライトボタン固定

| | | | |
|----------|-------|------------------|--|
| 100wハロゲン | UH-特注 | 12灯(4色)×7台 (松村製) | |
|----------|-------|------------------|--|

●移動用スポットライト

| 名称 | メーカー | 型番 | 数量 | 備考 |
|------------|---------|--------|----|-----------------|
| 凸ライト | 松村電機製作所 | CS-810 | 4台 | 1kwハロゲン 平凸 |
| 凸ライト | 松村電機製作所 | CS-6 | 4台 | 500wハロゲン 平凸 |
| パーライト | 松村電機製作所 | PL-5D | 8台 | 500wハロゲン ワイド球 |
| ローアホリゾンライト | 松村電機製作所 | LH-特注 | 1列 | 100wハロゲン 12灯×6台 |

| | | | | |
|-----------|---------|-------|----|----------------|
| ピンスポットライト | 松村電機製作所 | MP-6L | 2台 | 1kwハロゲン(調整室固定) |
|-----------|---------|-------|----|----------------|

●ハンガー

| | | | | |
|----------|---------|-----|-----|--|
| ショートハンガー | 松村電機製作所 | HD型 | 12個 | |
| ロングハンガー | 松村電機製作所 | HY型 | 12個 | |

●移動用スタンド

| | | | | |
|-----------|---------|-------|----|---------|
| ミディアムスタンド | 松村電機製作所 | SP-2型 | 4台 | 丸台床上固定型 |
| 平置ベース | 松村電機製作所 | SR型 | 4台 | 丸台床上固定型 |

●照明用C型コンセント

| | | | | |
|---------------|---------|-------------|-------------------------------|--|
| 第1ライトボタン | 松村電機製作所 | 20A C型コネクター | 12回路固定 差し替え不可 | |
| 第2ライトボタン | 松村電機製作所 | 20A C型コネクター | 15回路 上・下手コンモン(計30口) 直1回路 | |
| 第3ライトボタン(U/H) | 松村電機製作所 | 20A C型コネクター | 4回路 センター分岐BOX固定 差し替え不可 (UH固定) | |
| ステージコンセント | 松村電機製作所 | 20A C型コネクター | 12回路 直4回路 | |
| ステージコンセント | 松村電機製作所 | 20A C型コネクター | 4回路 舞台上手奥 (LH固定) | |
| PINスポット用コンセント | 松村電機製作所 | 20A C型コネクター | 直2回路 | |